

2026 Suwon Cocktail Wiz 참가규정

★개요

한국 플레이어 바텐더들의 발전과 화합 경쟁, 친목을 위한 경연이며, 국제무대의 경쟁력을 갖추기 위한 한국 플레이어 바텐딩의 발전을 위한 계기를 마련해 주고자 한다.

★명칭

2026 Suwon Cocktail Wiz 2026 수원 칵테일 위즈

★일시 및 장소

일시 : 2026년 4월 5일 12시 30분

장소 : 수원 메세 (경기 수원시 권선구 서둔동 296-124) 메인무대

★주최, 주관

아시아바텐더협회 한국지회

★후원

은인건설, 엑셀트커피, 수원주류박람회, 글로벌비즈마켓, 레드블, 수원 디테일 Bar, 수원 디씨티 Bar, 부산 퍼지네이블 Bar, 청주 어울렛 Bar, 합정 아초바 Bar, 천안 근본 Bar성수, 무근본 bar, 인천 교지 BAR, 거제 쉐터 Bar, 거제 따미노까사 Bar, 디파티칵테일랩

★참여대상

만 19세 이상으로 플레이어를 할수 있는 모든 성인을 대상으로 합니다.

★심사

아시아바텐더협회 한국지회에서 인증한 심사위원으로 선정합니다.

★시상 상금

1등 상장 및 1,000,000원

2등 상장 및 300,000원

3등 상장 및 200,000원

베스트 칵테일 상장 및 200,000원

★신청방법

신청기간 : 2026년 3월 13일 ~ 3월 21일 (22일 넘어가는 오후19:00)까지

신청방법 : 참가신청 양식 다운로드 받은 후 작성하여 이메일 (felix0737@naver.com) 로 신청하며 창작 칵테일 레시피와 함께 제출하고 계좌로 입금합니다.

참가비 : 50,000원 (카카오뱅크 3333-1962-86648 ABA KOREA)

★참가 규정

참가신청서는 양식에 맞게 작성하여야 하며, 그 규칙과 규정을 지켜야 합니다.

본 규칙과 규정을 위반하고 품위없는 태도, 저급한 행동, 또는 무례한 행동은 실격 사유가 될수있습니다.

본 경연은 국제 대회 심사를 기준으로 평가하며, 심사위원은 ABA KOREA에서 지정합니다.

심사 결과는 심사위원의 최종결정에 따라야하고 이의신청은 허용되지 않습니다.

(단 심사위원 및 주최측의 실수로 인한 결과는 변복 가능합니다.)

최종 등록 확인과 참가 번호 주첨, 음악제출은 당일 브리핑 중에 진행된다.

참가자 전원은 경연 당일 지정된 시간을 엄수 해야하며, 사전 브리핑에 반드시 참석해야 합니다.

(참가자 집결시간 당일 오후 12시, 브리핑 12시10분, 참석불가 시 별점 50점)

참가자는 경연을 위한 모든 장비는 본인이 지참하여야만 하며, 지정칵테일을 위한 워킹플레이어 바들, 음료, 글라스, 얼음은 주최측이 준비합니다.

(창작 칵테일에 들어가는 얼음중 큐브아이스 외의 얼음은 본인 지참)

참가자는 자신의 경연 예정 순서 3명 전의 순서까지 대기장소에서 준비를 마쳐야 합니다.

본 경연은 바카디 슈퍼리얼을 이용하여 워킹플레이어를 하여 지정칵테일을 만들어야하고 , 익스비션 플레이어를 하는 병에는 헤파산 제품은 라벨제거하지 안해야 하고 그 외에 다른 병은 라벨제거를 하여 ABA KOREA 공식 스티커를 붙여야 합니다.

음악은 브리핑에서 MP3 또는 USB 드라이브 형식으로 제공되어야 하며, 적절하게 라벨링되어야 합니다.

• 음악이 손상되었거나 읽을 수 없는 경우 두 개 이상의 음악 사본을 가져오는 것이 좋습니다.

• 주최자와 행사 직원은 손상되거나 읽을 수 없는 음악에 대해 책임지지 않습니다.

(경연시간 시작전까지 준비되지 않을 경우 실격 처리합니다.)

대회 주최측은 참가자의 이름, 사진, 칵테일 레시피를 활용할 권리를 가지며, 경연 사진 및 동영상을 참가자 허가 없이 촬영할수 있습니다.

본 경연의 의상은 컨셉에 맞고 플레이 하기 좋은 복장을 추구하나, 슬리퍼 및 샌들, 슈리닝은 제한 됩니다.

모든 규칙 및 지침은 주최측의 재량에 따라 변경될 수 있습니다.

★플레이 라운드 세부규정

본 경연은 준비시간 2분, 경연시간 6분의 시간이 제공 됩니다.

시간이 지나면 감점이 주어집니다. 참가자는 시간이 지나면 10초마다 5점씩 페널티를 받게 됩니다.

설정 시간은 이전 참가자가 스테이지를 떠나고 바가 청소된 후 즉시 시작됩니다.

본 경연은 창작칵테일 1잔 지정칵테일 1잔을 만들어야 합니다.

지정 칵테일은 바카디 카르타블랑카 & 레드불 로 주최측에서 준비하며 최소 35Oml 이상의 바카디 슈퍼리얼 병으로만 워킹플레이어를 해야 합니다.

같은 수입사의 다른 술은 시간 측정이 안됩니다.

지정칵테일

Bacardi Booster

Build

Highball

30ml Bacardi Carta Blanca

Fill Redbull

워킹 플레이어는 본 경연시간의 최소 1/10 이상(36초), 반드시 해야 합니다.

(워킹 바들을 잡고 들고만 있는 시간은 해당시간에서 제외 됩니다.)

창작칫테일

바카디, 봄베이, 그레이구스, 패트론 중 30ml 이상을 써야하며 (합쳐서 30ml 이상 인정) 디카이퍼 리큐르 15ml 이상이 포함되어야 합니다.

특별한 기법을 이용한 프랩 병에 워싱, 수비드, 인퓨징 등 모두 가능하지만 레시피에 만드는 방법을 상세하게 따로 적어야 합니다. 안에 들어 있는 재료마다 1개의 재료로 인정합니다.

ex) 수비드 기법을 이용한 과일차와 꿀을 넣은 바카디 = 재료 3개

워싱 기법을 이용한 베이컨과 보드카 = 재료 2개

단 가니쉬는 칫테일 재료수에 포함하지 않습니다. 가니쉬는 먹을 수 있어야 합니다.

한 병에 칫테일을 모두 프랩해서 경연을 하면 실격입니다.

칫테일 프랩병은 특정한 기법을 이용한 재료만 가능합니다.

재료가 디카이퍼 리큐르에 있는 품목을 따로 프랩하는 것은 인정하지 않습니다.

ex) 자몽과 럼의 인퓨징, 디카이퍼 자몽 품목이 있기 때문에 X

딸기와 진의 워싱, 디카이퍼 스트로베리가 품목에 있기 때문에 X

익스비션 플레이어에 사용되는 모든 병은 최소 15ml 이상의 액체가 들어있어야 하며 병의 종류는 무관합니다.

익스비션 플레이어에 사용되는 시럽은 15ml를 사용 할 수 없고, 사용할 경우 1Ooz 이상을 담은 병에 사용 가능합니다.(시럽병 플레이어 불허용)

워킹 플레이어 병에는 스텐레스 푸어러 사용해야 하며, 테이핑을 허용합니다.

(플라스틱 재질의 스텐레스 푸어러 모양의 푸어러도 제한됩니다.)

익스비션 플레이어 병에는 액체의 흐름을 방해하지 않은 한 푸어러에 테이핑을 할 수 있습니다.

(입구 테이핑 불허용)

지정 칫테일과 창작 칫테일 둘 중 하나도 만들지 못하면 실격 처리됩니다.

(둘다 만들었지만 시간이 초과했을 경우 시간 초과 감점이, 둘중 하나만 완성 했을 경우 미스드링크 감점이 적용 된다.)

창작 칫테일의 경우 재료가 최대 6가지로 제한 되며, 최소 60ml 이상이 되어야 합니다.

(가니쉬 제외)

유제품의 플레이어는 허용되지 않습니다.

빈 병의 플레이어는 대회에 사용될 수 없습니다. 파이어 트릭은 허용되지 않습니다.

★플레이어 득점 시스템 - 총점 300점

-난이도 50

더 많은 기물을 사용해도 기본적인 기술은 난이도 점수를 받을 수 없습니다.

어려운 루틴은 끊어짐 없이 다른 동작을 연속적으로 해야 합니다.

움직임 간의 연결이 매끄럽고 복잡할수록 점수가 높아집니다.

더 어려운 뉴아재기나 어려운 잡기, 발기, 전환을 수행하여 더 많은 점수를 얻게 됩니다

-독창성 50

어렵지 않아도 이전에 볼수 없었던 남들의 기술이 아닌 자기만의 기술, 독특한 스타일, 혁신적인 루틴, 새로운 트릭, 과거의 기술의 진화 등이 점수를 받습니다.

반면에 안전하고 기본적인 반복적인 공연은 점수를 받지 못합니다.

-다양성 50

공연이 단조로워지지 않도록 다양한 동작을 선보여야 합니다.

돌리기, 굴리기, 치기, 역으로 잡기 등 기술이 겹치지 않게 루틴을 만들어야 합니다.

사용되는 기물의 종류와 개수의 시도가 성공하면 점수를 받습니다.

기물의 종류와 갯수가 추가되어도 기술 실패시 새로운 루틴의 점수가 더해지지 않습니다.

반복적인 동작은 점수를 받을수 없습니다.

※창의성이 높고 난이도가 있는 자기만의 기술 성공시 난이도, 독창성, 다양성이 함께 점수를 부여받습니다

-부드러움 50

루틴을 얼마나 자연스럽고 부드럽게 만드는지 평가합니다.

플레이어의 끊임이 적어야하고 불필요한 시간 낭비없이 공연 자체를 꽉 채워야합니다.

기술들 사이에 병이나 웨이커 등의 기물 조정하는 시간이 많으면 좋은 점수를 받을수 없습니다.

플레이어 스타일이 부드럽고 망설임 없는 누가봐도 연습이 많이 된 선수가 좋은 점수를 받습니다.

루틴들 사이에 연결이 부드럽고 매끄러운 것도 좋은 점수를 받습니다.

-쇼맨쉽 50

무대를 즐기고 있는지 너무 기술에만 집중해 있는지를 평가합니다.

플레이어를 하면서 밝은 미소를 짓고 박수유도와 테마에 맞는 의상, 자신감과 무대를 압도하는 카리스마를 가지고 있어야합니다. 관객은 어려운 동작을 이해 못한다는 것을 인지해야만 합니다.

관객과 상호작용이 있어야 점수를 얻습니다.

-음악과의 조화 50

잘 완성된 하나의 공연처럼 음악에 맞춘 기술이나 선수의 캐릭터나 콕테일의 테마와 맞는 음악을 선곡하고 그에 맞는 퍼포먼스를 하는 것이 좋은 점수를 받습니다.

★플레이 감점 시스템

-홀림 -1

한두방울 홀림이나 긴 홀림도 각각 1포인트를 차감합니다.

두병에서 홀림이 발생할 경우 개별적으로 차감합니다.

-떨어트림 -2

여러개의 도구나 병이 동시에 분리되어 떨어지면 개별로 차감되고

결합하여 떨어지면 -1의 포인트를 받습니다.

떨어트려서 술의 흐름이 발생하면 홀림의 추가 감점은 적용이 안되고 떨어트림만 차감 받습니다.

기물, 스트로우, 글라스같은 품목의 떨어트림도 체크합니다.

바백의 간섭에 의한 드랩은 감점에서 제외됩니다.

-기타 -5

재료의 누락, 푸어 용량 모자람이나 많이 넣음, 옆질러짐, 레시피와 다른 재료, 다른 기법, 비위생적인 행위, 쉐이커나 글라스로 얼음을 푸는 행위 등 기타 음료메이킹에 관련된 실수

-10 깨짐

병이나 글라스, 칵테일, 기물 등의 파손에 해당합니다. 바백의 실수로 깨짐은 감점 받지 않습니다

-5 /10초 워킹플레이어 (36초 - 총 경연시간의 10%)

플레이어를 해야하는 시간 미달. 하프온스 병을 집어들고 플레이어를 하는 순간 시간이 시작됩니다. 드랩 시 타이머가 멈춥니다. 플레이어를 하지 않고 들고 있는 시간은 타이머를 멈춥니다.

-50 음료 오작 및 미완성

제한된 시간동안 음료가 완성이 안되어 끝까지 만들지 않고 포기하는 경우,

지정된 레시피나 제출된 레시피와 다른 칵테일을 만드는 경우

우리는 바텐더입니다. 플레이어 대회에서도 중요한 것은 칵테일의 완성입니다.

시간이 부족할 때 기술을 하는 것보다 음료를 마무리 하는 것이 중요합니다

+10 드랩없음

전체 공연 중 떨어트림이 없으면 +10의 추가 점수를 받습니다

-타임오버 -5/10초

경연 준비시간 타임오버, 경연시간 타임 오버는 10초당 -5점의 감점을 받습니다.

음료 미완성 시 끝까지 만들게 되면 타임오버의 감점에 해당합니다.

★창작칵테일 점수 시스템 - 총점 100점

-외형 & 가니쉬 20

글라스의 선정, 색상, 사용얼음, 가니쉬의 특별함과 칵테일과의 조화,
가니쉬는 먹을수 있는 것을 이용했는지 전체적인 시각적 요소를 반영합니다

-창의성 20

기존에 있거나 뻔한 칵테일이 아닌 새로운 재료와 기법을 이용해 균형과 조화를 만들어낸 작품에 좋은 점수를 받습니다.

-향 15

칵테일에서 매혹적이고 기분좋은 향기가 느껴지는지 확인합니다.
향이 칵테일의 풍미를 보완하는지 체크합니다.

-맛 20

달콤, 새콤, 쓴맛, 매운맛, 짠맛, 감칠맛 등 전체적인 밸런스가 어느 한쪽으로 치우치지 않고 조화롭고 누구에게나 맛있는지 평가합니다. 알코올이나 기타 재료에서 나오는 거칠고 불편한 맛은 감점요인 입니다.

-여운 15

칵테일을 목으로 넘기고 나서 기분 좋고 기억에 남는 피니쉬를 가지고 있는지를 확인합니다.

-시장성 10

매장에서 판매하기 적절한 단가와 구하기 너무 어려운 재료는 아닌지 실제로 대중들이 주문하고 싶어할 만한 요소들이 있는지, 다른 음료와 차별화가 있는지, 스토리텔링이 좋은지, 상품으로서의 가치가 있는지 평가합니다.



2026 Suwon Cocktail Wiz 참가 신청 순서 및 유의사항

1, 참가 신청서를 참가 공지에서 다운로드 하여 첨부된 작성 예시를 보고
신청서를 작성한다.

⇒ 다운로드가 어려울 경우 문의 연락처로 예시와 같이 양식을 요청한다.

⇒ 신청서의 모든 항목을 빠짐없이 기입 합니다.

예) “ 수원 칵테일위즈 참가 신청서 양식 요청합니다~ ”

참가자 이름 / e-mail@naver.com

2, 작성한 신청서를 이메일 (felixO737@naver.com) 로 발송한다.

(이메일로만 신청을 받습니다.)

⇒ 신청 마감은 3월 21일 (22일 넘어가는 오후19:00)까지 까지

⇒ 신청서 파일명을 아래 예시와 같이 작성하며 이메일 제목도 파일명과 같이 기재 한다.

예) 2026 수원 칵테일위즈 / 참가신청서 / 참가자 이름

3, 지정된 계좌로 참가비를 입금한다.

4, 참가신청 시간 지난 건은 접수 처리 되지 않습니다.

참가자는 모든 규정과 주의 사항을 숙독 하였으며 심사결과에 이의를 두지 않는 것을 원칙으로 합니다.

4, 접수 / 경연 규정 문의

구분규 : ABA KOREA 한국지회 회장

휴대전화 : 010 - 9141 -0737 (통화연결이 어려우므로 문자 메시지로 문의 바랍니다.)

이메일 : felixO737@naver.com

참가비 : 50,000원 (카카오뱅크 3333-1962-86648 ABA KOREA)

임종선 : ABA KOREA 한국지회 부회장

휴대전화 : 010 - 9061 - 9286